

F3K MINI DLG¹, MAZSOLA MEGMÉRETTETÉS

Időpont: **2016.03.26, szombat**
találkozó, eligazítás, próbarepülések: 9:30
kezdés: 10:30

Helyszín: **Gödör**

Regisztráció: **előzetes nevezés szükséges**
módja: **privát üzenetben „ghubai” címre**
szükséges adatok:
- **teljes név**
- **fórum név**
- **telefonszám**
nevezési határidő: **2016.03.23**

1 1 méter alatti, 2 szervóval működő DLG, kézi indítású RC vitorlázó modell

Feladatok:

(a helyszíni körülmények egyes feladatok törlését, vagy a feladatok sorrendjének megváltoztatását eredményezhetik)

1, Gerely

Feladat: az összes versenyző felsorakozik a startvonalra, start jelzésre, „gerely” dobással, álló helyzetből megpróbálják a lehető legmesszebbre juttatni a gépüket.
A startot a jelzéstől számított 3mp-en belül végre kell hajtani.
Fordulók száma: 1

Pontozás: Legközelebbi gép 10 p
következő: 20 p
minden következő: +10 p

2, Mindenki fel!

Feladat: az összes versenyző felsorakozik a startvonalra, start jelzésre a gépek egyszerre indulnak, a cél: minél több időt a levegőbe tölteni.
Fordulók száma: 1
Fontos:
- a startot a jelzés pillanatában végre kell hajtani
- a leszállásra csak a kijelölt leszálló területen van lehetőség
- a landolást (ill. annak a számát) a pilóta bemondással jelzi

Pontozás: a leszállás sorrendjében
első: 10 p
második: 20 p
minden következő: +10 p
leszállás a célterületre: további +10 p
a versenyző 0 p-ot kap, ha
- késői indítás miatt egy másik modellt ledob
- a gépe a leszállásra kijelölt területen kívül ér földet

3, Keresd a termiket!

- Feladat: a versenyzőknek öt dobásból a lehető legtöbbet repülni, de dobásonként a repülési idő nem lehet több, mint 2 perc. Amennyiben a modell kirepülte a 2 percet, az e fölött repült idő nem kerül beszámításra.
Fordulók száma: 1
- Pontozás: minden másodperc : 1 p
kézbe történő landolás: további 5 p

4, Párban időre

- Feladat: a versenyzők párba állnak és céljuk, hogy egy közös repítéssel összesen 1 percet töltsenek a levegőben. A gépeknek egyszerre kell indulniuk.
Fordulók száma: 2
Párosítás: No. 1, No. 2-vel; 3-4; stb.
Páratlan számú versenyző esetén a legnagyobb sorszámú versenyző az utolsó párhoz csapódik, nekik összesen 1,5 percet kell repülniük.
Időmérő, időjelző eszköz használata nem megengedett.
- Pontozás: össz. idő: 2 gép 3 gép
- | | | |
|----------------------|----------------------------|-----------|
| 58 – 62 sec | (86 – 94 sec) | 60 – 60 p |
| 54 – 57 / 63 – 66 s. | (80 – 85 / 95 – 100 s.) | 50 – 50 p |
| 50 – 53 / 67 – 70 s. | (75 – 79 / 101 – 105 s.) | 40 – 40 p |
| 40 – 49 / 71 – 80 s | (60 – 74 / 106 – 120 s.) | 20 – 20 p |
| ezen kívül | ezen kívül | 0 p |

5, +5/10 mp.

- Feladat: a megadott időtartamok növekvő sorrendben történő megrepülése, amelyre 6 perc munkaidő áll rendelkezésre.
A munkaidő alatt a versenyzők korlátlan startot hajthatnak végre.
Elérendő idők 20 – 25 – 30 – 40 – 50 – 60 – 70 mp
Fordulók száma: 1
- Pontozás: a teljesített időekkel azonos pontszám

6, Kötelék

- Feladat: a versenyzők párba állnak és céljuk, hogy a lehető legtöbb időt repüljék kötelékben*.
*kötelék = azonos magasságban történő egyirányú, azonos sebességgel történő, egymás melletti repülés
Fordulók száma: 2
Párosítás: az eddig megszerzett részpontszámok alapján, első – az utolsóval; második – az utolsó előttivel; stb.
Páratlan számú versenyző esetén: első + a második – az utolsóval; harmadik – az utolsó előttivel; stb.
- Pontozás: minden kötelékben repült másodperc : 30 - 30 p
érintések: +30 – 30 p

7, Az utolsó repülés

- Feladat: a versenyzők 3 perc alatt korlátlan startot hajthatnak végre, de csak az utolsó repülés ideje kerül értékelésre. A 3 perc leteltével az óra megáll.
Fordulók száma: 1
- Pontozás: minden repült másodperc : 2 p

8, Bemondott idő

- Feladat: a versenyzők 5 perc munkaidő alatt 5 startot hajtanak végre, amely startok előtt a tervezett repülési idő bemondása szükséges.
Értékelésre csak a bemondott és teljesített idők kerülnek.
Fordulók száma: 1
- Pontozás: minden repült másodperc : 1 p

9, Lufira

- Feladat: a versenyzőknek 3 perc munkaidő alatt a lehető legtöbbször kell a lufiknak nekirepülnie.
A munkaidő alatt a versenyzők korlátlan startot hajthatnak végre.
Fordulók száma: 1
- Pontozás: a lufi érintése: 20 p

Bármely feladat közben

A másik pilóta eltalálása, az út / autók feletti repülés pontlevonással és / vagy kizárással jár.

A Magyar Modellező Szövetség ide vonatkozó szabályainak betartása kötelező érvényű minden olyan személyre (18. életévét be nem töltött személy esetén annak gondviselőjére), aki a repülésre használt területen, vagy annak 100m-es körzetében tartózkodik, függetlenül attól, hogy modellező vagy nem-modellező látogató. A repítések kizárólag saját felelősségre történnek, az esetlegesen okozott károkért az adott modellező erkölcsi és anyagi felelősséggel tartozik. Minden egyén saját felelőssége az általa termelt szemét elszállítása.